

令和2年5月26日
(令和3年9月30日修正)

鳥取市新型コロナウイルス感染症対策本部

イベント・会議等の開催に関する基本的な考え方について

イベント・会議等（以下「イベント等」）については、下記の「1. 開催の検討項目」及び「2. イベント開催要件」（令和3年9月28日開催鳥取県新型コロナウイルス感染症対策本部会議（第106回））及び感染状況等を踏まえたうえで開催を検討する。

ただし、鳥取市コロナシグナル（以下「シグナル」）がONの間中はシグナルの活動制限の考え方に基づいた対応を行うものとする。

1. 開催の検討項目

国・県からの通知や「新しい生活様式の定着」、「業種別ガイドライン及び鳥取県版ガイドラインの遵守」を前提に、感染防止策などの実施を行うこと。

2. イベント開催要件

収容率	人数上限	営業時間短縮
大声なし 100%以内 大声あり 50%以内	5,000人 又は 収容定員50%以内 のいずれか大きい方	なし

※収容率と人数上限でどちらか小さいほうを限度（両方の条件を満たす必要）

<イベント開催の注意事項>

- ・「鳥取県版ガイドライン」を遵守した感染防止対策を講じること。

[主な対策] 会場内外で来場者が密にならない対策（レイアウトの工夫・掲示・呼びかけ）
換気設備の活用や窓の開放による十分な換気
観客に対して『マスクの常時着用』『手指消毒』などの呼びかけを徹底
入場時に検温を実施し、発熱等の症状がある者の参加を控える
感染拡大防止のためにイベント参加者の連絡先等の把握

※とっとり新型コロナ安心登録システムや接触確認アプリ（COCOA）の活用の呼びかけ

- ・1,000名以上又は全国的な集客を伴うイベントを開催する場合は、鳥取県くらしの安心推進課に届出ること。
- ・市以外の主催団体におかれても、開催の検討項目を参考にさせていただきよう要請を行う。

3. 開催中止・延期

感染が確認された日の次の日から起算して1週間を経過しない間に開催するイベント等は、原則中止又は延期とする。

ただし、国・県のガイドラインの実践等により、感染予防が図られる場合はこの限りではない。

鳥取市コロナシグナル

★新規陽性患者の発生に合わせた市の対応を共有し、新型コロナウイルス感染症の効果的な感染防止、感染拡大防止対策に努める。

シグナル		オフ	オン
東部で新規陽性患者		なし	あり
鳥取県版新型コロナ警報		東部で発令なし	東部で注意報以上の発令
活動制限	イベント・会議等	<ul style="list-style-type: none"> ・手指消毒やマスク着用、発熱等の症状がある者は外出等を避けるなど、「新しい生活様式」に基づく基本的な感染防止策を徹底すること。 ・イベント等の主催者や出演者は「業種別ガイドライン」等に基づく行動、参加者の連絡先把握、接触確認アプリの周知、イベント・会議等前後の感染対策（行動管理含む）の呼びかけを行うこと。 ・イベント等の主催者は、特に、全国的な移動を伴うものには格段の注意をはらうこと。 ・イベント等の参加者には、自身が感染対策を徹底していても、感染リスクはあることを周知すること。 また、発熱等の症状がある者はイベント等に参加しない措置を講じること。 	<p>感染が確認された日の次の日から起算して1週間を経過しない間に開催するイベント等は、原則中止又は延期とする。</p> <p>ただし、国・県のガイドラインの実践等により、感染予防が図られる場合はこの限りではない。</p>
	市有施設	<p>—</p> <p>感染発生を予防する事項の呼びかけ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・手洗い励行、マスク着用 ・換気の徹底 	<p>感染者が発症2日前以降に使用した施設は施設内の消毒が完了するまで休館とする。再開に当たっては濃厚接触者（施設職員等）の陰性確認など感染のおそれのない運営環境を要件とする。</p> <p>その他の施設については、「イベント・会議等の開催に関する基本的な考え方」を踏まえ施設の開館継続・休館の判断を行う。ただし、福祉施設等臨時休業とする事で市民生活に重大な影響を及ぼす施設及び屋外スポーツ施設、公園、利用者が地域住民に限られ、かつ利用者が特定される施設はこの限りではない。</p> <p>東部で鳥取県版新型コロナ警報の警報以上が発令期間中、各施設の判断で休館することを可能とする。</p>

※1 東部で新規陽性患者確認された日の次の日から1週間新たに陽性患者が確認されない場合オフにする。

※2 シグナルの変更については、陽性患者の確認状況、行動歴などにより対応を変更する場合がある。

4. 適用期間

この考え方は10月1日から適用する。また、感染等の状況により変更の可能性がある。